

附件 1

2023 年“领航杯”江苏省青少年网络信息安全应用能力竞赛规则

一、参赛对象

我省具有正式学籍的全日制高校学生，省教育厅负责对参赛学生进行资格审查。

二、组队要求

本次比赛为团体赛，每支参赛队伍限报 3 名参赛队员、1 名指导老师，每名指导老师限指导 1—2 支队伍，不得跨校组队。每所高校参加线上初赛的队伍不超过 6 支，每校仅限 1 支队伍入围线下决赛。高校在不同城市的校区视为不同高校，可分别组队参赛并具有入围决赛的资格。

三、竞赛流程

（一）线上初赛

1. 竞赛模式

竞赛时长为 3 个小时，采用 CTF 竞技挑战模式，竞赛中涉及数据安全、密码安全、Web 安全、杂项、逆向分析等知识技能。所有赛题根据比赛进度和解题情况陆续公开，赛题采用提交 Flag 方式解答，可多次尝试。线上初赛结束后，本科院校组和高职业院校组排名前 30 名的队伍于 2 小时内提交详细解题过程。

2. 计分规则

所有参赛队初始分为 0，最终得分根据本队解出赛题的分值进行累加计分。赛题可以多次尝试答案，答错次数不影响得分。优先解出题目的前三名队伍额外加本题当前分值的 5%、3%和 1%。

（二）线下决赛

1.本科组

（1）竞赛模式

竞赛时长为 4 个小时，采用 AWD 攻防对抗混战模式，竞赛涉及到的考点包含但不限于数据安全、密码安全、应用安全等。每个参赛队维护三个不同的系统环境（包含近三十个场景）。队伍系统环境陆续给出不同的赛题，每个赛题有不同的旗（Flag）。比赛采用回合制，加固时间为 45 分钟，以 15 分钟为一个回合，每回合会更新已放出服务的旗，旗仅在当前回合生效。赛题采用提交 Flag 的方式解答。队伍需要维护好自己的环境，宕机或被攻击都会被扣分。

（2）计分规则

采用回合积分制，每支队伍 3 道赛题，每道赛题有 2000 分的初始分。每回合内，如果参赛队能够维护自己的服务正常运行，则分数不会减少。如果一个赛题宕机或异常无法通过测试，则扣除该队该赛题 50 分。每回合内，某个参赛队的一个赛题被渗透攻击成功（被拿 Flag 并正确提交），则扣除该团队该赛题 20 分，攻击成功的战队则该赛题增加 20 分。每回合内，赛题异常和被拿 Flag 可以同时发生，即团队在一个回合内单个赛题可能会扣

除分数 Check 分数 50 分和被攻击次数*20 分数。如队伍申请环境重置，则扣除该队该道题 50 分，每个赛题分值相同不会影响到其他赛题。最终排名根据队伍最终得分确定，对于积分相同的参赛队，根据提交正确答案的时间先后确定最终排名。

（3）竞赛环境

多支参赛队现场同台比赛，按照规则要求做题。比赛过程中开放内部局域网，比赛环境不提供互联网服务，也不允许选手自行开通无线互联网服务。

2. 高职组：

（1）竞赛模式

竞赛时长为 4 个小时，采用“网络安全实战运维”的挑战模式，该模式采用阶段式进行考核。竞赛类型包括网络安全事件响应、数字取证调查、应用程序安全、网络安全渗透等。每个挑战都有一个固定的分值，当参赛队伍成功解决挑战并提交正确答案时，将获得相应的分数。

（2）计分规则

所有参赛队伍的初始分数为 0，比赛中，每道题目都有一个固定的分值。当参赛队成功解决题目并提交正确答案时，将获得相应的分数。参赛队可以多次尝试提交答案，答错次数不影响得分。

比赛结束后，根据参赛队伍的总分进行排名。如果有多支队伍的总分相同，则根据它们提交正确答案的时间先后确定最终排名。

(3) 竞赛环境

参赛选手须自带电脑进行答题，比赛过程中所使用的各类技术工具均由参赛选手自行准备。全程仅开放内部局域网，禁止选手自行搭建无线互联网络。同时采用“防作弊”技术实时监测。参赛队中任一选手违反竞赛规则，组委会有权取消该参赛队的参赛资格。